

Scratch

Python

Instrukcje wejścia-wyjścia

utwórz zmienną x

x



Wczytanie liczby całkowitej:

```
x=int(input("Podaj liczbę "))
```

Wczytanie liczby rzeczywistej:

```
x=float(input("Podaj liczbę "))
```



wyświetlenie wyniku:

```
print("wynik", x*x)
```

Instrukcja warunkowa



if x>50:

```
    print("Dobrze")
```

else:

```
    print("Źle")
```

if x==50:

```
    print("Dokładnie")
```

Instrukcje pętli



Pętla for

```
for i in range(3):
```

```
    x=x*2
```



Pętla while

```
while x<0:
```

```
    x=x-2
```

