ĆWICZENIE 1

Stworzymy grafikę zawierającą logo firmy



instrukcja

1. Tworzymy prostokąt o wymiarach 160x100. Wymiary najlepiej ustawić na pasku narzędziowym.



wstawiamy koła według rysunku (wymiary wynikają z tzw. złotego podziału 1.61:1):



2. Prostokąt zmniejszamy i umieszczamy jak na rysunku (kolor czerwony wskazuje jedynie miejsce - oryginalnie pozostawiamy czarny)



3. Zaznaczamy wszystkie elementy i wybieramy z menu: [Ścieżka|Suma] rysunek gotowy - zapisujemy pod nazwą logo.



Ćwiczenie 2

Narysuj drzewo



Pień i konary narysuj ołówkiem i wypełniej kolorem brązowym Zaznacz pień i wybierz z menu FILTRY→Materiały – Drewno 3D Wybierz z menu FILTRY→ Edytor filtrów → Turbulencja i zmień częstotliwość bazową

- Koronę drzewa narysuj otówkiem i wypetnij kolorem zielonym.
- Dodaj efekt liści zaznacz koronę i wybierz z menu Filtry → Rozpraszanie → Liście. Jeśli liście są za duże, to przed dodaniem efektu zwiększ rozmiar korony, dodaj filtr Liście i zmniejsz koronę. W ten sposób drzewo będzie wyglądało bardziej naturalnie.